

Video Presentazione

Hai mai sognato di trasformare un semplice tavolo in una superficie multimediale interattiva? Da oggi, con Atlantis "Magic Touch" Projector, questo è possibile! Immagina di poter trasformare qualsiasi superficie, come il banco di scuola o una scrivania, in un tavolo interattivo touch fino a 30 pollici. Ma non finisce qui! Ruota il proiettore verso una parete e crea uno schermo di proiezione touch con penna fino a 90 pollici. Oppure, utilizza la funzione di proiezione tradizionale per uno schermo spettacolare fino a 150 pollici. "Magic Touch" Projector è compatto, leggero, e portatile, perfetto per ogni ambiente. Il proiettore, con risoluzione Full HD e tecnologia di proiezione DLP, include al suo interno un computer Android dotato di un potente processore Hexa Core, 4GB di RAM e 128GB di memoria interna. Grazie alla connessione WiFi integrata si può collegare direttamente ad internet e permette di scaricare dallo store qualsiasi tipologia di APP. Immagina i tuoi alunni interagire con software educativi o guardare video direttamente dal loro banco. Gli studenti con disabilità, DSA o ipovedenti, possono partecipare alle lezioni senza bisogno di strumenti ingombranti. Gli insegnanti possono trasmettere le lezioni dal loro smartphone o dal dispositivo di classe direttamente al proiettore, coinvolgendo tutti i presenti in modo semplice e diretto. E con la staffa regolabile inclusa, puoi fissare il proiettore su qualsiasi banco o tavolo, garantendo la massima sicurezza. Grazie alla sua leggerezza e portabilità, puoi spostarlo facilmente da una classe all'altra. Ti sembra impossibile? Guarda come funziona davvero. Con Magic Touch, puoi scaricare qualsiasi app Android ed accedere a una vasta gamma di software educativi, sonori e multimediali, progettati non solo per i più piccoli, ma anche per studenti con diverse esigenze educative e forme di disabilità. Vuoi invece divertirti? Puoi anche utilizzarlo per riprodurre i giochi tradizionali e trascorrere momenti di svago in compagnia. La proiezione a parete è incredibile! Guarda come potrai interagire sino a 90" con la penna in dotazione. La condivisione in tempo reale dei contenuti consente agli insegnanti di portare la lezione direttamente sul banco dello studente bisognoso di attenzioni particolari. Grazie alla tecnologia avanzata, è possibile trasmettere i contenuti al proiettore da uno smartphone, dal monitor interattivo o dal PC dell'insegnante. Non solo: puoi anche monitorare e controllare da remoto Magic Touch, comandandolo facilmente dal tuo dispositivo. Atlantis "Magic Touch" Projector. Trasforma ogni superficie in un'esperienza interattiva unica, ovunque tu sia!

Video App Inclusione scolastica:

Magic Touch è uno strumento perfetto per garantire l'inclusione scolastica e per offrire un valido supporto alle disabilità di vario genere, anche in ambito familiare. È come disporre di un grande tablet da 30 pollici. Il proiettore integra una tastiera multilingua virtuale unica ed eccezionale, con tasti la cui dimensione può essere modificata a piacimento, così come la dimensione dei caratteri. Per le persone con disturbi della vista, come gli ipovedenti, Atlantis ha previsto dei layout speciali che offrono un alto contrasto tra lo sfondo e il colore dei caratteri, oltre alla possibilità di regolare anche in questo caso la dimensione dei tasti e del testo. Sono inoltre disponibili due layout con colori tenui, particolarmente adatti a persone con dislessia. L'app Atlantis Talking Keyboard consente alle persone con problemi di linguaggio di comunicare in modo semplice e rapido. Magic Touch Projector è in grado di eseguire qualsiasi applicazione Android, risultando quindi adatto ad

assistere diverse tipologie di disabilità e a far funzionare applicazioni con finalità differenti. Può essere trasformato in un comunicatore per persone autistiche grazie a soluzioni di comunicazione aumentativa alternativa, come *CoughDrop2*, *Simbo Talk*, *AAC Talking Tabs*, *Card Talk* e molte altre, disponibili sia gratuitamente sia a costi contenuti. Altri software presenti sul mercato, come *Forme e Colori*, *Otsimo*, *Mita* e *Pictograma*, permettono di coinvolgere la persona autistica in varie attività quotidiane o di creare una propria agenda visiva. Ma non è tutto: anche moltissimi programmi utilizzati in ambito prescolare e per l'infanzia — tra cui quelli suggeriti sul nostro portale — legati all'associazione di forme, immagini e colori, a piccoli giochi matematici o linguistici, o alle attività sonore e musicali (come *Piano Kids*), possono diventare validi strumenti di coinvolgimento e inclusione degli studenti autistici all'interno della classe. Nel campo della dislessia, esistono molteplici programmi di supporto, come *Dolphin EasyReader*, *Voice Aloud*, *Moon+ Reader* e *Readera*, oltre a software per la creazione di mappe mentali, come *Algor* o *MindMeister*. Presto sarà disponibile anche l'app francese *MyDyS* in formato orizzontale, insieme a centinaia di applicazioni in varie lingue dedicate allo spelling e alla pronuncia. Infine, Magic Touch può rappresentare un valido strumento di supporto anche nel campo della riabilitazione cognitiva e motoria, così come nell'assistenza a persone con deficit cognitivi di qualsiasi età, grazie alla vasta gamma di applicazioni disponibili. Le sue funzionalità versatili e personalizzabili lo rendono adatto a percorsi educativi, terapeutici e riabilitativi, in ambito scolastico, domestico e professionale.

Video App Attività infanzia e primaria:

Magic Touch è uno strumento ideale per l'utilizzo nella scuola dell'infanzia e nella scuola primaria, pensato per favorire la prima alfabetizzazione e l'avvicinamento dei bambini al mondo digitale in modo intuitivo e coinvolgente. È come disporre di un grande tablet da 30 pollici. Le numerose applicazioni disponibili sul Play Store, tradotte nelle principali lingue del mondo, permettono di coinvolgere i bambini in attività di gruppo divertenti e stimolanti, avvicinandoli ai primi apprendimenti: alfabetizzazione, numeri e conteggi, associazione di forme e colori, oltre che suoni e attività musicali. Queste applicazioni possono inoltre essere utilizzate per coinvolgere in modo attivo anche studenti con disabilità, come ipovedenti e ragazzi con disturbi dello spettro autistico. La possibilità di utilizzare Magic Touch non solo sul tavolo, ma anche proiettando su una parete fino a 90", con funzione touch tramite penna digitale, consente all'insegnante di coinvolgere l'intera classe con attività didattiche interattive, senza dimenticare la possibilità di proiettare contenuti multimediali, come film educativi. La sua leggerezza e la semplicità d'uso permettono di spostare facilmente il dispositivo da un'aula all'altra; evitando così il movimento degli studenti verso i laboratori e rendendo possibile lo svolgimento di attività di gruppo direttamente in classe.

Video App Divertimento e inclusione per la famiglia

Magic Touch è uno strumento perfetto anche per l'utilizzo domestico, pensato per offrire svago e divertimento a persone di tutte le età. È come disporre di un grande tablet da 30 pollici. Le

applicazioni disponibili sul Play Store, tradotte nelle principali lingue del mondo, permettono di coinvolgere adulti e bambini con giochi e attività pensate per ogni fascia d'età, offrendo intrattenimento e stimoli cognitivi su misura. È possibile divertirsi con i più classici giochi da tavolo, come dama, scacchi o carte, oppure con applicazioni musicali che simulano strumenti come il pianoforte. Non mancano giochi interattivi per serate in compagnia, perfetti per coinvolgere amici e familiari in modo semplice e immediato. La possibilità di proiettare su una parete fino a 90 pollici in modalità touch e fino a 150 pollici per la sola riproduzione video rende Magic Touch anche un ottimo dispositivo per guardare film, ascoltare musica o vivere attività interattive in compagnia. I bambini in età prescolare e scolare possono partecipare ad attività di gruppo divertenti e formative, avvicinandosi ai primi apprendimenti: alfabetizzazione, numeri e conteggi, associazione di forme e colori, oltre a giochi musicali e sonori. Nel caso in cui in famiglia siano presenti persone con disabilità, come ipovedenti, disturbi dello spettro autistico, o individui di qualsiasi età che necessitano di attività riabilitative a livello cognitivo o motorio, è possibile accedere a una vasta gamma di applicazioni dedicate, pensate per rispondere alle loro esigenze in modo efficace e coinvolgente.